

Tevékenységi tervek

Tervezett projektek a tevékenységekbe integrált tanuláshoz



A projekt címe: Állatok világa

A projekt megvalósulásának tervezett ideje: 2023.10.02-06.

A projekt tervezett indító élménye: Meseösvényre látogatunk a faluházba

A projekt várható lezáró élménye: A jeles naphoz kapcsolódva a projekt célja az volt, hogy az ember és az állat közötti barátságot erősítve, valamint felhívja a figyelmet az együttélés fontosságára és szabályaira.

Kirándulás séta tervezése, a közeli erdőkből ahol megfigyeljük, hogy milyen állatok élnek.

Meseösvényre látogatunk a csoporttal az óvoda szervezésével hétfőn. A mese címe: Az állatok nyelvén tudó juhász

A projekt során kiemelten fejleszthető képességek pl: Képességfejlesztési lehetőségek sorából kiemelnénk a kreativitás előtérbe helyezését, a kompetenciaérzés kialakítását, a pszicho-motorikus készségek fejlesztését, ügyességfejlesztés egymásra figyelés erősítését. Próbáljuk megteremteni annak a lehetőségét, hogy a gyermek az önfeledt játékon, mondókákon, a zenén, alkotómunkán, saját tevékenységén keresztül szerezhesse meg azokat az élményeket, amelyek megnyitják, és ébren tartják bennük a vágyat az állatvilág, a közvetlen környezetünk természeti értékeink megismerésére és megóvására.

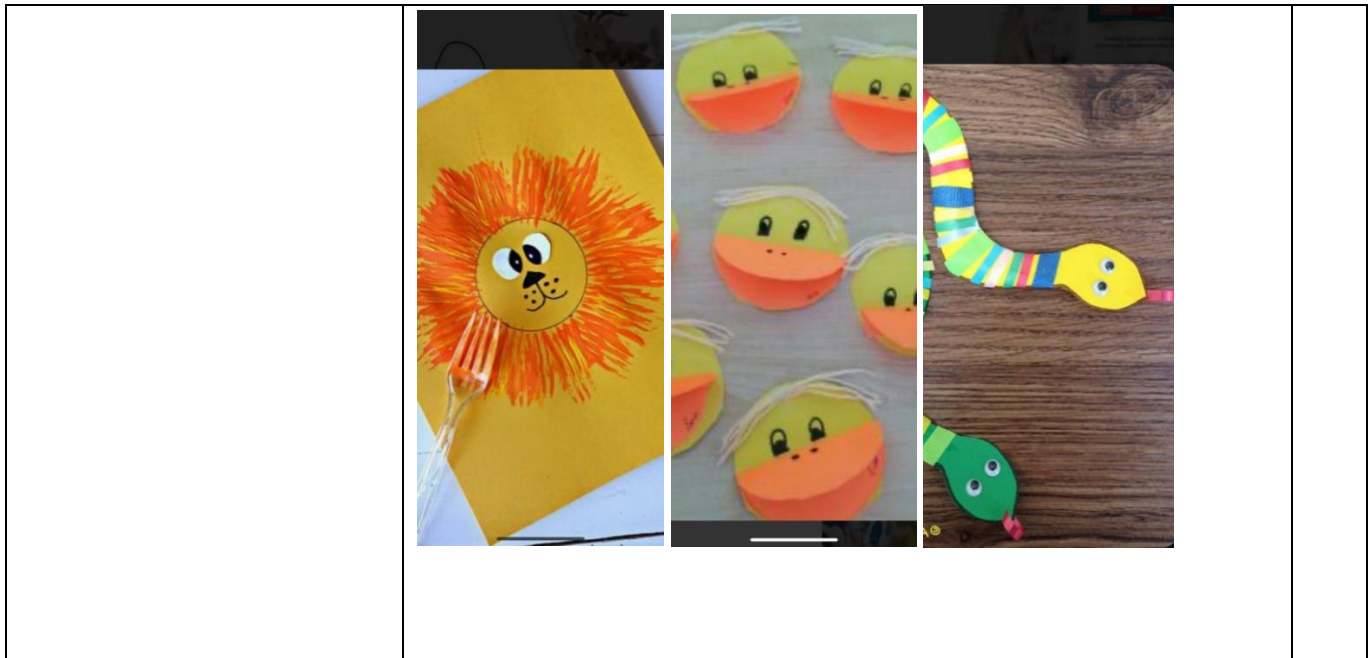
Megjegyzés: A tervezett tevékenység megvalósulásának jelölése: +, ha elmaradt a megvalósítás: -

<p><i>Munka jellegű tevékenységek</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Naposi munka folyamatos. Jelek kitűzésével jelezzük, hogy kik lesznek a naposok, Például az étkezéseink alkalmával minden a legnagyobb rendben legyen.</i> • <i>Madáretetőink felújítása.</i> • <i>Gesztenye és dió szedése kosarakba.</i> • <i>Veteményes kertből leszedjük a terméseket, megmossuk tálaljuk, (paradicsom)</i> 	
-------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--

<p style="text-align: center;"><i>Játék</i></p> <p><i>Játék feltételeinek biztosítása</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>(ötletek a játék tevékenység megsegítéséhez, kiegészítő eszközök készítése)</i> 	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Állatvásár</i> • <i>Pókfogó</i> • <i>Állat hangjai felismerése</i> • <i>Tekeredik a kígyó</i> • <i>Kis mókusok ki a házból</i> • <i>Árnyék játék feladatlap.</i> 	
--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--

<p><i>Külső világ tevékeny megismerése</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Alapvető környezet és természetvédelmi ismeretek</i> • <i>matematikai tapasztalatok, matematikai játékok</i> 	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Képeket nézegetünk a ház körül élő állatokról és igyekszünk kitalálni, melynek miként nevezik a lakhelyét.</i> • <i>Nagyok és kicsik a lovas tanyára látogatnak és ismerkednek a lovak világával</i> • <i>Beszélgetünk a kipusztult állatokról.</i> • <i>Kirándulást sétát szervezünk, az erdőben.</i> • <i>Elgondolkozunk, hogy mi emberek, milyen jó dolgokat tehetünk a körülöttünk élő állatok érdekébe.</i> • <i>Házi és vadon élő állatok csoportosítása, képek segítségével.</i> 	
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--

<p><i>Verselés, mesélés</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>anyanyelvi játékok</i> • <i>beszélgető kör</i> • <i>drámajátékok</i> 	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Nagyhatalmú sündisznócska (ism)</i> • <i>A kismalac és a farkasok (ism)</i> • <i>A macska mint szakács (új)</i> • <i>Csanádi Imre: Alma (ism)</i> 	
<p><i>Egészségfejlesztő testmozgás</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>a mindennapos testmozgás játécai, feladatai</i> 	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Futó és fogó játékok</i> • <i>Állatok mozgásának utánzása kiscsik (béka, nyuszi, ló, kígyó, pók, hal,</i> • <i>Nagyoknak verseny, pad bordásfal szőnyeg akadály pálya használatával szintén állatok mozgásával.</i> • <i>Játék: Farkinca fogó</i> 	
<p><i>Rajzolás, festés, mintázás, kézimunka</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Sündisznó készítése papírból, legyező hajtogatási technikával</i> • <i>Villa nyomat segítségével oroszlán készítése</i> • <i>Kígyó készítése vegyes technika alkalmazásával</i> • <i>Kacsa fej fonálból és papírból</i> 	



*Ének, zene,
énekes játék,
gyermektánc*

- *Erre kakas, erre tyúk (új)*
- *Mackó mackó ugorjál(ism)*
- *Tekegedik a kígyó (ism)*
- *Mackó brummog (új)*
- *Hosszú az erdő, széles az erdő... (új)*
- *Készségfejlesztés: Dallambújtatás, halk hangos érzékeltetés a tanult dalok alapján.*
ZENEHALLGATÁS: Furulya
- *Egy kis malac*
- *Erdő szélén áll a bál*