

Tevékenységi tervek

Tervezett projektek, a tevékenységekbe integrált tanuláshoz



A projekt címe: *Az én házam, az én váram – készülődés a télre*

A projekt megvalósulásának tervezett ideje: 2022. november 14-25.

A projekt tervezett indító élménye: *Képek gyűjtése a különféle lakóhelyekről*

A projekt várható lezáró élménye: *A mi házunk kiállítás*

A projekt megvalósítása során kiemelt céljaink: *A közelgő téli hideg elleni védekezés lehetőségei az emberek és állatok tekintetében. Állatvédelem fontossága. Szociális érzékenység kialakítása embertársainkra vonatkozóan.*

A projekt megvalósítása során kiemelt feladataink: *A tél közeledtével behúzódunk meleg otthonunkba. A nagyobb gyerekek ismerjék lakcímüket. Képesek legyenek felsorolni a lakás helységeit és ismerjék azok funkcióit. A ház lakóit tudják megnevezni.*


Hogyan védekezhetünk a hideg ellen? Miképpen segíthetünk rászoruló embertársainkon?

Az állatok is elbújnak a hideg elől. Téli álmot alvó állatok és a melegebb éghajlatra költözők megismerése. Téli állatvédelem fontossága.

A projekt során kiemelten fejleszthető képességek pl: *Szociális érzékenység, szókincsbővítés, gyűjtőfogalmak, ismeretgazdagítás, memória, szimmetria, tájékozódás a síkban, síkmértani elemek ismerete, sík és térbeli ábrázolás közötti különbség érzékeltetése, számlálás, megfigyelés, rész-egész viszony, alacsony-magas, keresztcsatornák, gyors reagálás, figyelem, szabálytudat, szabálykövetés, logikai gondolkodás, számjegyek ismerete, hallásfejlesztés.*

Megjegyzés: A tervezett tevékenység megvalósulásának jelölése: +, ha elmaradt a megvalósítás: -

<p>Munka jellegű tevékenységek</p>	<p>Ágyneműhajtogatás, segítségnyújtás az ágyazásban. Öltözőszekrények, ruhaneműk rendben tartása. Önkiszolgálás étkezésnél, mosdóhasználatnál, öltözésnél. Terep és udvarrendezés. Egyéni megbízatások teljesítése. Segítségnyújtás a kisebbeknek. Naposok bevonása az asztalok megterítésében Nagyok késsel való étkezésének bevezetése Tobozok gyűjtése</p>	
---	---	--

<p>Játék</p> <p>Játék feltételeinek biztosítása</p> <ul style="list-style-type: none"> • (ötletek a játék tevékenység megsegítéséhez, kiegészítő eszközök készítése) 	<p>Postás játék (házsám és boríték egyeztetése) Ismerkedés a Logikai játék elemeivel.</p>  <p>A lakás helységei kirakójátékok, DUPLO és LEGO elemekből lakás helységeinek megjelenítése. Mutogasd el, mit csinálsz az adott helységben? Állatkereső (elrejtett plüss állat megkeresése hideg-meleg-tűz instrukciókkal) Elmentem dolgozni-elmentem játszani (a gyerekek dupla körben állnak, belső kör-gyerekek, külső kör-szülők, a mondott tevékenység elhangzásakor a megfelelő kör tagjai futnak a kör körül és visszaállnak az eredeti helyükre)</p>	
---	---	--

<p>Külső világ tevékeny megismerése</p> <ul style="list-style-type: none"> • Alapvető környezet és természetvédelmi ismeretek • matematikai tapasztalatok, matematikai játékok 	<p>Milyen házakat ismersz? (kertesház, ikerház, toronyház, nyaraló, kastély, palota, templom) A ház funkciója. Az én házam. Hol élék? Mi a címem? A ház külső jegyei és belső helységei.</p> <ul style="list-style-type: none"> - ajtó, ablak, kémény, - padlás, kamra, előszoba, nappali, étkező, konyha, háló, dolgozó, vendég, gyerekszoba, <p>Az különböző helységek tevékenységei. Kik laknak a házban? családtagok felsorolása, számlálása Hogyan védekezhetünk még a hideg ellen?</p> <ul style="list-style-type: none"> - fűtés - öltözködés - meleg folyadék és étel - utazás melegebb országokba 	
---	--	--

	<p><i>Miképpen segíthetünk rászoruló embertársainkon?</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - élelmiszer adomány - ruha gyűjtése - fa biztosítása a fűtéshez <p><i>Az állatok is védekeznek a hideg ellen</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - költöző állatok (melegebb országokba vonulnak) pl. darvak, gólya, fecské, vadkacsa) - téli álmot alvó állatok (zsírtartalékokat gyűjtenek, szívverésük, légzésük lelassul, ezért kevesebb energiára van szükségük) pl. csigák, rovarok, sünn) - áttelelő állatok (téli bunda növesztése, eleség gyűjtögetése odúba, föld alá) <p><i>Hogyan segíthetünk az állatoknak, hogy átvészeljék a telet?</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - madáretetés, itatás - erdei állatok számára széna és egyéb táplálék (takarmány) kihelyezése - kóbor állatok befogadása, állatmenhelyre juttatása <p><i>Növények készüldése a télre:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - levelek elszíneződnek, lehullanak, - életfolyamatok lelassulnak (pl. vízfelvétel csökkenése) <p><i>Alacsony-magas, épületek sorba rendezése nagyság szerint.</i> <i>Síkmértani formákból lakóház összeállítása.</i> <i>Síkmértani elemek rögzítése</i> <i>Halmazok képzése elemek válogatásával</i> <i>Számlálás, relációk</i> <i>Formaalakítás gyúrmával</i></p>  <p><i>Rakd ki a tükörképét!</i></p> <p><i>Forma sudoku</i></p>	
--	--	--

<p>Verselés, mesélés</p> <ul style="list-style-type: none"> • anyanyelvi játékok • beszélgető kör • drámajátékok 	<p><i>Mi történt a hétvégén?</i> <i>Mutasd be a házatokat, lakásotokat! /beszélgetés</i> <i>Szókincsbővítés: négyzet, téglalap, háromszög, kör</i> <i>Gyűjtőfogalmak: családtagok, bútorok, élelmiszer</i> <i>Az én házam alacsony... /új mondóka dramatizálása</i> <i>Kányádi Sándor: Aki fázik, .. /vers</i> <i>Grimm: Jancsi és Juliska /mese</i> <i>Szutyjev: A szeszélyes cica /szövegértés</i> <i>A mese közben a szöveg instrukciói alapján a ház megrajzolása.</i> <i>Szalai Borbála: A táncoló ceruza /mesehallgatás</i></p>	
--	--	--

	<p>Pap Jánosné: Madárvendégek /mese Meséhez kapcsolódó drámajátékok</p> <ul style="list-style-type: none"> - fák és madarak leszünk, csukott szemű társak vezetése az erdőben - melyik szerep tetszett jobban? - önző és a jószívű madarak közötti különbség megbeszélése <p>Pap Jánosné: Az erdei tündér látogatása/mese Weil-Jákob Márta: Süni Samu fázik/vers</p>	
--	---	--

<p>Rajzolás, festés, mintázás, kézimunka</p>	<p>Rajzold le a házatokat! Színes papírból kivágott síkmértani elemekből lakóház ragasztása. /kiçsik: előre kivágott elemekből, nagyok: önálló vágással)</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;">    </div> <p>Süni az avarban</p> <p>Lerajzolt síkmértani elemek kitöltése gyurmával</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>Gyurma süni</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>Papír süni</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>Toboz süni</p>  </div> </div>	
---	--	--

<p>Mozgás</p> <ul style="list-style-type: none"> • a mindennapos testmozgás játécai, feladatai 	<p>Séta Nagykovácsiban (épületek megfigyelése) Erdei séta (toboz túra) Zenés séta az erdőben (ha elhallgat a zene az adott feladat végrehajtása) Mozgásos játékok síkmértani elemekkel</p> <p>Játék:</p> <ul style="list-style-type: none"> - terpeszfogó - házfoglaló - fecskék a dróton - gólya viszi a fiát - kis madár-nagy madár - eleségyűjtögetés 	
---	---	--

<p>Ének, zene, énekes játék, gyermektánc</p>	<p>Ajtó, ablak nyitva van.../énekes játék Ég a város.../énekes játék Járom az új váramat.../sorgyarapító</p>	
---	--	--

	<p><i>Hallásfejlesztés:</i> <i>A lakás zajai (csengő, rádió, TV, konyhai gépek, porszívó, hangszer, stb.)</i> <i>Csengettek/hangfelismerés csengő megszólaltatásával</i> <i>Énekelj madárka! (gyerekek csukott szemmel ülnek, akinek a fejét megérintik, énekelni kezd „csip-csirip”, a többi gyerekek ki kell találnia, hogy ki énekelte?)</i></p>	
--	--	--

<i>Reflexió</i>		
<i>Visszatekintés a tervezett tevékenységre</i>	<i>A megvalósult tevékenység leírása</i>	<i>A tevékenység értelmezése, módosítási javaslatok, fejlesztési tervek, ötletek</i>