

Tevékenységi tervek
Tervezett projektek a tevékenységekbe integrált tanuláshoz



A projekt címe: Szervusz kedves barátom!

A projekt megvalósulásának tervezett ideje: 2022.10.03- 07.

A projekt tervezett indító élménye: Vackor című előadás az Öregiskolában

A projekt várható lezáró élménye: Ha én állat lennék című képiállítás

A projekt megvalósítása során kiemelt céljaink, feladataink: Az állatvilág közelebb hozása a gyerekekhez, tisztelet és felelősségtudat alakítása. Állatok megismerése, melyek segítőtársaként vagy barátaként gazdagítják életünket.

A projekt során kiemelten fejleszthető képességek pl:

Munka jellegű tevékenységek, gyűjtőmunkák

- őszi termékek (gesztenye, dió, falevél, makk stb.) gyűjtése
- diótörés kalapáccsal
- Állatgondozás a behozott állatok ketreceinek tisztítása, gondozási és ápolási feladatok elvégzése
- gyümölcsből állatok készítése

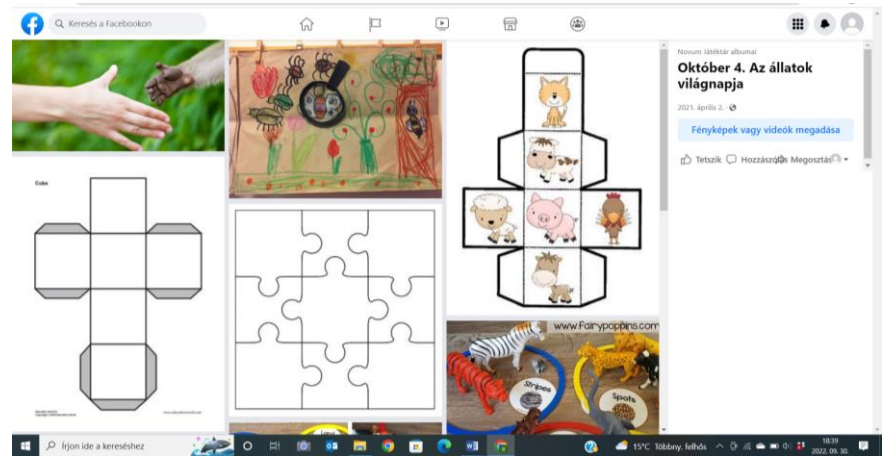




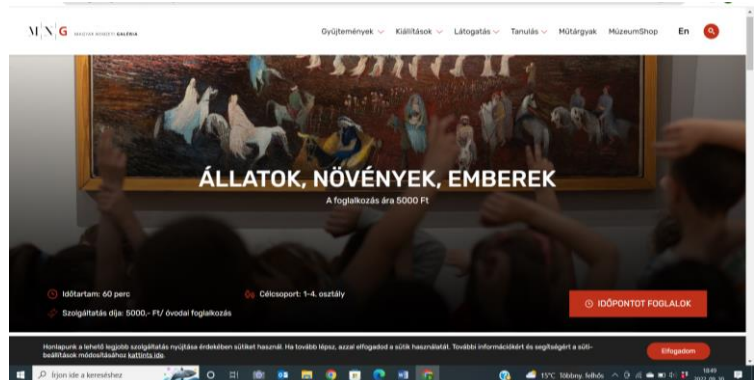
<p>Játék</p> <p>Játék feltételeinek biztosítása</p> <ul style="list-style-type: none"> • (ötletek a játék tevékenység megsegítéséhez, kiegészítő eszközök készítése) 	<ul style="list-style-type: none"> • Párosító játékok <p>Egyforma nagyságú laminált állatképek, vagy állatokról készült gyerekrajzok, állatonként két kép, ami összetartozik</p> <p>Játéklehetőségek:</p> <p>Klasszikus memória: játék a képeket lefordítva kell megtalálni a párokat.</p> <p>Rövid megfigyelés után a sorban elhelyezett képek sorrendjének megváltoztatása, vagy egy lap elvétele- Mi változott meg játék?</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kakuktkojás játék (Melyik állat lóg ki a sorból és miért? – táplálék, élőhely stb.)
---	---

<p>Külső világ tevékeny megismerése</p> <ul style="list-style-type: none"> • Alapvető környezet és természetvédelmi ismeretek • matematikai tapasztalatok, matematikai játékok 	<ul style="list-style-type: none"> • Október 3. – Vackor című előadás megtekintése az Öregiskolában <div data-bbox="576 1167 963 1709" data-label="Image"> </div> <p>Vackor, a pizén pisze kölyökmackó kalandos története az iskolában kezdődik, ahol nem érzi jól magát. Az osztálytársai csak ritkán barátkoznak vele és szegény gyakran ügyetlenkedik az órákon. Egy nap, mikor egyedül ücsörög a teremben, míg társai az udvaron fogócskáznak, kiszagolja, hogy a padtársa nagymamája vajas-mézes kiflit csomagolt az unokájának tízóráira. Vackor sajnos nem bír ellenállni a kísértésnek és fölfalja az uzsonnás dobozból az összes finomságot. A finom falatok után igazi dőzsölésbe kezd: mind egy szálig megeszi a társainak csomagolt szendvicseket, gyümölcsöket. Mikor észbe kap már késő. Hogy hogyan oldódik meg a kis mackó sorsa, milyen izgalmas kalandokba keveredik, megtudhatjátok, ha megnézik az Aranyszamár Színház előadását.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Október 4. – Állatok világnapja
---	--

<https://www.facebook.com/media/set/?set=a.103440475187512&type=3>



- **Október 4.-** Látogatás a Magyar Nemzeti Galériába, múzeumpedagógiai foglalkozások vesznek részt a nagycsoportos, tanköteles korú óvodások



Vágjunk neki a nagy kalandnak, és keressük meg a Galéria tereiben rejtőző lovakat, mókusokat, kutyákat, madarakat. Ha elfáradtunk, ülünk le egy nagy fa árnyékába, ahol a leghíresebb megfestett piknikhez csatlakozhatunk. A távoli tájakra léghajóval utazunk: a Földközi-tengerhez, a szaharai sivatagba, vagy akár a libanoni cédrusokhoz.

- **Állatok és kicsinyeik**



· **Október 7. Meseösvény**

Verselés, mesélés

- anyanyelvi játékok
- beszélgető kör
- drámajátékok

Heti mondóka: Mókus mókus makogó...

Tornáztatós mondóka: A baglyocska hunyorog...

Heti mese: Az állatok nyelvén tudó juhász

Heti vers: Gazdag Erzsi: Tarka cica, fehér cica

Tarka cica,
fehér cica, haj!
Meglátta, hogy
kemencén a vaj.

Tarka cica,
fehér cica
egyet ugrott, haj!
S nyelve hegyén
elolvadt a vaj.

A gazdasszony
haragjában
seprút fogott, hej!
S kopogott a fehér cica,
tarka cicafej

Verses mese: Sün Balázs, Öreg néne őzikéje

Logopédiai játék: Beszéljünk az állatok nyelvén

Drámajátékok:

- Védett állatok meséi

Veszélyeztetett állatok képeiből választhatnak a gyerekek, melyek fülükbe súgják meséiket.

- Hívogató

Párokat keresnek a gyerekek majd egymást a közösen megbeszélte különböző állatok hangjaival csalogatják magukhoz.

- Milyen állat vagyok én?

Hátra rögzített képet kell kitalálnia verbális vagy nonverbális kommunikáció segítségével.

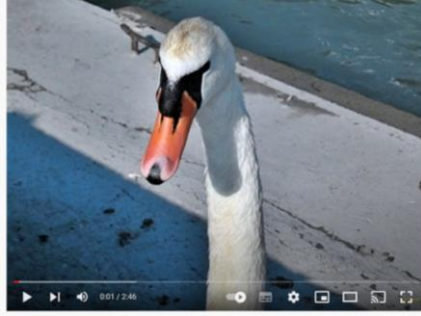
**Rajzolás,
festés,
mintázás,
kézimunka**

- Ha én állat lennék... című kép készítése
- Pókháló szövés
- Dióhéjból állatfigurák
- Gesztenye állatok
- Falevél festés



<p>Mozgás</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>a mindennapos testmozgás játécai, feladatai</i> 	<p>Kirándulás az erdőbe a jól ismert tornáztatós mondókák és futtatók vezetnek minket egy rengetegbe (mesés torna különböző állatokat utánozva)</p> <p>Fészekfogó (páros fogójáték)</p> <p>Pókjárás labdával</p> <p>Napfelkeltés játék (Nyuszországban, Békaországban, Medvék földjén...stb.)</p> <p>Képességfejlesztési lehetőségek: Általános állóképesség, reagálás gyorsaság, koordináció, testtudat, térérzékelés</p>
---	--

<p>Ének, zene, énekes játék, gyermektánc</p>	<p><u>Szeptemberi dalok ismétlése</u></p> <p>Szervusz kedves barátom...</p> <p>Érik a szőlő...</p> <p>Én elmentem a vásárba... (állatokkal)</p> <p><u>Új dalok:</u></p> <p>(Kisebkeknek: Csigá biga, Cicukám kelj fel, Cirmos cica haj,)</p> <p>Szúrós gombóc...</p> <p>Kutyát kérek...</p> <p>A Cinege cipője...</p> <p><u>Zenehallgatás és kreatív tánc:</u></p> <p>Camille Saint Saens: Hattyú</p> <p>https://www.youtube.com/watch?v=36s6uaLbkKk</p>
---	---



Szitakötő tánca

<https://www.youtube.com/watch?v=1cjRko7zWpk>

Reflexió