



## Tinóru és a hidak - meselevélből

### kiinduló témanap

2022. 10. 03.

Lába van, de mégsem jár,  
Igen gyakran vízben áll,  
Bárhol legyen, összeköt,  
Kapcsolat két oldal közt.

<b>Indító élmény:</b>	<b>Lezáró élmény:</b>
❖ Tinóru 1. szeptemberi meselevele	❖ Kiállítás berendezése az otthon készített alkotásokból

<b>Szabad, fejlesztő és drámajátékok</b>	<b>Munka jellegű tevékenységek (játékkészítés, kiegészítő eszközök, sütés-főzés, kerti munkák...)</b>
Kiemelten fejleszthető képességek: Hidak építése a csoportban található bútorok, eszközök, építőjátékok, alapanyagok felhasználásával Híd kirakó (Monet képe nyomtatva, szétvágva) Budapest hidjai (párosító nyomtatott képekből)	Kiemelten fejleszthető képességek: Teafőzés
<b>Mozgást fejlesztő tevékenységek</b>	<b>Környezővilág és matematikai tartalmak felfedezését segítő tevékenységek</b>
Kiemelten fejleszthető képességek Egyensúlyozójárás, bújás, csúszás, kúszás pallókon, pallók alatt vagy székekből, asztalokból épített hidakon, alattuk	Kiemelten fejleszthető képességek Miért van szükség a hidakra? Mit köthetnek össze? Budapest hidjai <b>Matematikai tartalmak:</b> A híd teherbírása (kísérlet)
<b>Kommunikációt, beszédfejlődést segítő tevékenységek (mesék, versek...)</b>	<b>Zenei képességek fejlődését segítő tevékenységek</b>
Kiemelten fejleszthető képességek <b>Mese:</b> Tinóru meselevél Két kis kecske (mese) <b>Versek:</b> Dib-dob, dobogás (mondóka) Találós kérdés	Kiemelten fejleszthető képességek Egyenletes lüktetés Itthon vagy-e hidas mester? Jöjj által, jöjj által <b>Ismétlés:</b> Bújj, bújj zöld ág
<b>Alkotó tevékenységek</b>	<b>Beszélgetőkör játécai</b>
Kiemelten fejleszthető képességek Híd festése Monet képe alapján	Kiemelten fejleszthető képességek „Vízbe” estem. Ki húzza ki? Kecskek játék

## II. Ötletelő:

Dib-dob dobogás,  
át a hídon topogás,  
döng a deszka, hogyha lépünk,  
lécek között, mélybe nézünk;  
ott a patak, hogy szalad,  
ringatja a halakat,

A két kis kecske

Egyszer volt, hol nem volt, valahol egy folyó mellett volt egy kecskecsorda. A kecskék elszéledtek, a víznek az innenső felén is ették a fűzfabokrokot s a víznek a túlsó felén is. Azok a kecskék, amelyek ezen az oldalon legeltek, azt gondolták, hogy a túlsó oldalon jobb étel van, a túlsó oldalbeliek meg azt, hogy itt van a jobb füvecske. Gondolkoztak a kecskék, hogyan tudjanak ezek odajönni, azok meg idejönni. Meglátta egy kecske, hogy egy ügyes palló van keresztül a vízen. Kapta magát, s hamar felmászott a pallóra. Amikor meglátta túlfelől egy másik kecske, hogy ez felmászott, akkor ő is sietve felmászott a másik végén a pallónak. Amelyik kecske hamarabb mászott fel, az fiatalabb kecske volt, amelyik később, az öregebb. Összetalálkoztak ketten éppen a palló közepén. Azt mondja az egyik kecske a másiknak:

- Miért jöttél fel a pallóra, ha láttad, hogy én fent vagyok?
- Azért, mert én öregebb vagyok - mondja az idősebb.
- Térjél vissza. Azt mondja a fiatalabb kecske:
- Én aztán nem térek vissza! Az enyém az elsőbbség, mert én másztam fel hamarabb a pallóra.

A másik is csak mondja a magáét:

- De én öregebb vagyok, mint te, s a fiatal engedelmeskedjék!

A fiatal nem akart engedni, az öreg meg csak tartotta az igazát. Össze verekedtek ketten a palló közepén, s mind a ketten beleestek a folyóba, s elvitte őket a víz. Vége a mesének, s most az egyszer nem mondhatom, hogy ma is élnek, ha meg nem haltak.

Itt - hon vagy - e, hi - das mes - ter?  
 Itt - hon va - gyok, ipp most jöt - tem!  
 E - ressz á - tal a hí - da - don!  
 Nem e - reszt - lek, mer' el - sza - kad!

4  
 Ha el - sza - kad, meg - csi - nál - juk!  
 Mi - vel tud - nád meg - csi - nál - ni?  
 Győ - ri gyöngy - gyel, gyöngy - har - mat - tal!

7  
 Hon - nan ve - szel győ - ri gyön - gyöt, gyöngy - har - ma - tot?

11  
 Is - ten ad - ja jobb ke - zé - ből. Át - me - het - tek raj - ta!

Jöj ál - tal, jöjj ál - tal, Te szép a - rany búza! Ál - tal mennék  
 ál - tal, Hogy ha megnyil - la - na! Nyitva van, nyit - va van,  
 Csak jöjj ál - tal raj - ta!

Kecskés játék.

A leányok összefogódnak karikára. Egy bent van a karikában, egy meg kívül áll. A kívül álló a gazda, kezében vessző van, a benn álló a kecske.

Gazda: Kecske, kecske, mit csinálsz?

Kecske: Szőlőt enném, ha vóna. Gazda: Kapáltad-e?

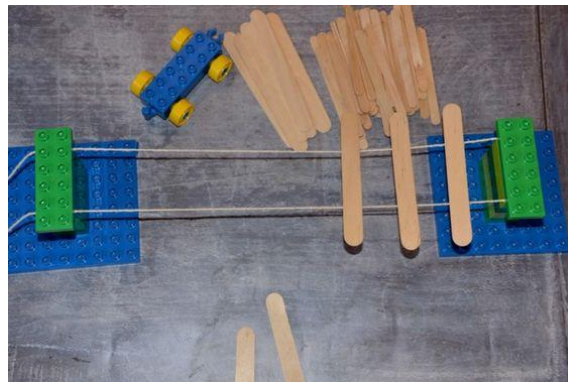
Kecske: Kapáltam bizony, most is kapálom. (Megrúgja sarkával a földet.)

Gazda: Hátha bemegyek?

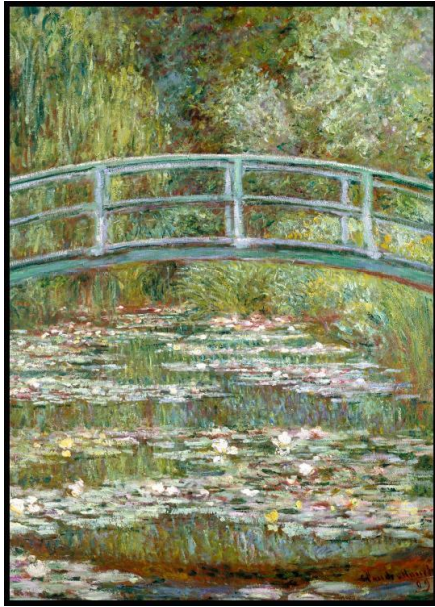
Kecske: Akkor én kimegyek.

Azután kergetik egymást a karikába be s onnan kiszaladva. Ha a gazda a kecskét megfogja, akkor a kecske lesz a gazda s egy másik gyerek a kecske, a régi gazda pedig a többiek közzé áll.

Építés, konstruálás, „kísérlet”



Híd festés:



**Téma: A csillagszemű juhász (meséből kiinduló témahét)**

**Tervezett időtartam: 2022. október 4 - 7.**

Nevezetes nap:

- Magyar népmese napja
- Zenei világnap
- Idősek napja
- Állatok világnapja

Indító élmény	Lezáró élmény
<ul style="list-style-type: none"> <li>❖ A mese meghallgatása - közös terv összeállítása</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>❖ Mesekönyv összeállítása az elkészült alkotások fényképeinek felhasználásával</li> <li>❖ Meseösvényen való részvétel</li> </ul>

I.

<b>Szabad, fejlesztő és drámajátékok</b>	<b>Munka jellegű tevékenységek (játékkészítés, kiegészítő eszközök, sütés-főzés, kerti munkák...)</b>
Kiemelten fejleszthető képességek: irányító és irányított szerepekkel járó viselkedési szabályok gyakorlása, elfogadása	Kiemelten fejleszthető képességek: munkafolyamatok sorrendjének megtervezése
Juhász kunyhó építése az erdőben vagy a réten ágakból	Karámok, ól barkácsolása ládákból, dobozokból Kerítéskötözés ágakból. spatulából

<p>Karámok építése a szőnyegen, sóliszt gyurma alapon ág és ceruzakerítéssel - játék a filc és műanyag állatokkal</p> <p>Állatok és kicsinyeik puzzle</p> <p>Játék a sárral, földdel, szalmával megtöltött ládában</p> <p>Bárány „simogató” - borotvahabbal játék</p>	<p>Tarisznyaszövés, nemezelés</p> <p>Pásztorbotok faragása, díszítése reszeléssel vagy drót tekeréssel (reszelő, csiszolóvászon fogó használata)</p> <p>Társasjáték készítés</p>
<p><b>Mozgást fejlesztő tevékenységek</b></p>	<p><b>Környezővilág és matematikai tartalmak felfedezését segítő tevékenységek</b></p>
<p>Kiemelten fejleszthető képességek: Szem-kéz koordináció, gyorsaság</p>	<p>Kiemelten fejleszthető képességek: ismeretek bővítése</p>
<p>Labda (léggömb) terelés bottal (terelés, kézzel, orral, lábbal...)</p> <p>Állatutánzó mozgások</p> <p>Akadályokátlépése, átugrása</p> <p>Bárányfogás (fogócska)</p>	<p>Háziállat, haszonállat, vadonélő állat fogalma</p> <p>Háziállatok felismerése, megnevezése, tulajdonságai, haszna</p> <p>Állatcsaládok (elnevezés, halmazba rendezés, párosítás)</p> <p>Az ember felelőssége, munkája az állatok életfeltételeinek biztosításában</p> <p>„Állatőrző” szakmák</p> <p>Alapanyagok tulajdonsága (gyapjú, filc)</p> <p><b>Matematikai tartalmak:</b></p> <p>Halmazalkotás, halmazok számossága, kiegészítés megadott számosságra (egyenlővé tétel)</p> <p>Bárányok „beterelese” az akolba (útvesztő típusú feladatlap)</p>
<p><b>Kommunikációt, beszédfejlődést segítő tevékenységek (mesék, versek...)</b></p>	<p><b>Zenei képességek fejlődését segítő tevékenységek</b></p>
<p>Kiemelten fejleszthető képességek: légzéstechnika</p>	<p>Kiemelten fejleszthető képességek. közeledő - távolodó hangok (halk - hangos)</p>
<p>László Gyula: A juhász, a kanász (vers)</p> <p>Mihály nap után az idő (mondóka) - mondóka elmondása egy levegővel</p> <p>Kiss Ottó: Bárányok (vers)</p> <p>Bartos Erika: Bárányfelhők (vers részlet)</p> <p>A csillagszemű juhász (mese)</p> <p>Mátyás király és a juhász (mese)</p>	<p>Ismerkedés a furulyával, tilinkóval</p> <p>hangszerek felismerése hangról, mozdulatokról</p> <p>Botos táncok, szabad mozgások zenére</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>❖ Nyisd ki Isten...</li> <li>❖ Benn a bárány, künn a farkas</li> <li>❖ Túrót ettem, elejtettem (ismétlés)</li> </ul>
<p><b>Alkotó tevékenységek</b></p>	<p><b>Beszélgetőkör játéakai</b></p>
<p>Kiemelten fejleszthető képességek: finommotorika</p>	<p>Kiemelten fejleszthető képességek: figyelem, szem-kéz koordináció</p>

<p>Terelőkutya felmosó mopszból, fonalból (zsinór bábkészítés) Bárányok barkácsolása kivágott kartonformából fonal tekeréssel Kőbárányok díszítése Furulyakészítés papírhengerből Filckorona díszítés előre kivágott formákkal Ezüst, arany. gyémánt erdő - tépés, ragasztás</p>	<p>Kiskirály koronázó Hol szól a csengő?</p>
<p><b>Nagyobbaknak előkészített fejlesztő tevékenységek</b></p>	<p><b>Összművészeti tevékenységek, ismerkedés művészeti alkotásokkal</b></p>
<p>Kiemelten fejleszthető képességek: figyelem, finommotorika, légzéstechnika</p>	<p>Kiemelten fejleszthető képességek: szókincsbővítés - széna, szalma, szénapadlás, tarló, bála Megfigyelés, vizuális memória (kérdések a képről megfigyelés, majd eltakarás után) Mi történhetett? Fantázia, kreativitás</p>
<p>Papírsuba díszítése fonalragasztással (előre kirajzolt vonalak követése) Feladatlap (vonalkövetés) Bárányterelő játék (Legóból épített karámba vattapamacsok befújása)</p>	<p>Munkácsy Mihály: Dűlő szénásszekér</p> 

## II. Ötletelő:

### A CSILLAGSZEMŰ JUHÁSZ

Hol volt, hol nem volt, hetedhét országon túl, az Óperenciás-tengeren innét, volt egyszer egykirály. Szörnyű hatalmas volt ez a király, féltek a népek tőle, ha messziről látták, reszkettek tőle, mint a nyárfalevél. Ha ez a király egyet tüszentett, kengyelfutók s lovas legények vitték hírét az egész országban, s aki nem mondta: "Adj' isten egészségére!", halál fia volt. Nem is

akadt az egész országban, csak egy ember, ki nem mondta, hogy adj' isten egészségére. Ez a csillagszemű juhász volt. Nosza, megfogták a király emberei a csillagszemű juhászt, vitték a király színe elé, s jelentették: - Ihol, felséges királyom, ez a csillagszemű juhász nem akarja mondani, hogy adj' isten egészségére. Hej, szörnyű haragra lobbant a király! - Mit, te nem mondod, hogy adj' isten egészségemre?! - Dehogy nem mondom, felséges királyom, bizony mondom, hogy: adj' isten egészségemre. - Nem az egészségemre, hanem az egészségére. - Hiszen mondtam, felséges királyom, egészségemre. Megrántja az udvarmester a juhászsubáját, súgja neki: - Te számár, mondjad, hogy adj' isten egészségére. - De már azt nem mondom - mondotta a juhász -, amíg a király őfelsége a lányát nekem nem adja. Ott volt a királykisasszony a szobában, megtetszett neki a csillagszemű juhász, jó szívvel a felesége is lett volna, de nem mert szólani. Hanem a királynak sem kellett egyéb, csak ezt hallja, mindjárt bekiáltotta a katonáit: - Vigyétek ezt a legényt, s vessétek a fehér medve tömlöcébe! Leviszik a legényt a tömlöcbe, hát ott fel s alá jár a fehér medve nagy morogva, három napja nem evett, egy falást sem adtak neki, hogy jól kiéhezzen, hadd szaggassa széjjel a juhászt. Ahogy a juhász belépett, felállott a két hátsó lábára, nagyot bödült. - No most, csillagszemű juhász, vége az életednek! De halljatok csudát, mikor a medve meglátta a juhász csillagszemét, egyszeriben megjuhászodott, lefeküdt a földre, meg sem mozdult. A csillagszemű juhász pedig egész éjjel dúdolt, fütyölt, s mikor reggel eljött az udvarmester, szeme-szája tátva maradt, azt hitte, hogy csontját sem találja a juhásznak, s hát, ím, ott állott előtte elevenen, kutyabaja sem volt. Fölvezetik a juhászt a királyhoz, s jelentik: - Felséges királyom, él a juhász. - Jól van, jól - mondja a király -, de azért megijedtél, úgy-e? Hát most mondod-e, hogy adj' isten egészségére? Felelte a juhász: - Nem, amíg a leányát nekem nem adja, ha tíz halálba megyek is. - No, hát vessétek tíz halálba! - rikkantott a király. Vitték a legényt a tömlöcbe, amelyikbe tíz óriás sündisznó volt elzárva. De bezzeg ezek nem szelídültek meg a szemétől, mert egyszerre tíz sündisznónak nem nézhetett a szemébe. No, hanem volt a csillagszemű juhásznak egyszépen szóló furulyája, azt a subája alól elé húzta, elkezdett furulyázni, kezdette, andalgósan folytatta, szaporázva, s hát, uramteremtőm, táncra kerekednek a sündisznók, járták elébb lassan, azután sebesebben, addig járták, míg el nem dültek, s azután lefeküdtek s aludtak, mint a bunda. Megy le reggel az udvarmester, összezsapja a kezét: - Hát te élsz? - kérdi a csillagszemű juhásztól. - Nem is halok meg - mondja a juhász -, míg a király leánya a feleségem nem lesz. Fölvezetik a király színe elé. - No, te legény - mondja a király -, most már tíz halál torkában voltál, még most sem mondod, hogy adj' isten egészségére? - Nem én, felséges királyom, ha még száz halálba visznek is, míg a leányát nekem nem adja. - Hát akkor vigyétek száz halálba! - ordított a király nagy haraggal, s vitték a csillagszeműjuhászt le



abba a tömlöcbe, amelynek a közepén volt egy kút, annak a belseje ki volt rakva száz kaszával, a fenekén pedig égett egy mécses. Akit abba beledobtak, az onnét élve ki nemkerült soha. "Hej, szegény fejem - gondolta magában a juhász -, ennek már fele sem tréfa!

"Szól a katonáknak, hogy menjenek egy kicsit ki a tömlöcből addig, míg gondolkozik, hogy mondja-e, adj' isten egészségére. Kimennek a katonák, s a juhász nagy hirtelen a fokosát beleszúrja a kút köblébe, a fokosra ráakasztja a tarisznyáját, aztán rá a subáját, a suba nyakára az árvalányhajas kalapját, s azzal szépen meghúzódik a tömlőc sarkában. Bejönnek a katonák s kérdik: - No, meggondoltad-e? - Meggondoltam - mondja a juhász -, de mégsem mondom, hogy adj' isten egészségére. - No bizony, ha nem mondd, belé is taszítunk a kútba. A katonák azt hitték, hogy a juhász már ott áll a kút mellett, a subáját, a fokosát, a mindenét beletaszították a kútba, s mikor látták, hogy a kút fenekén a mécses kialudt, szentül azt hitték, hogy meghalt a juhász. Jön le reggel az udvarmester, hadd lássa ő is, igazán elpusztult-e a csillagszemű juhász. Hát halljatok ide, ott ült a kút mellett, furulyázott. Felviszik a király elé, s mondja neki a király: - No, te legény, mostan száz halálban voltál, mondd-e, hogy adj' isten egészségére? - Nem én, felséges királyom, míg a leányát nekem nem adja. - Abból nem lesz semmi - mondta a király, pedig nem tudom, mit adott volna azért, ha a juhász azt mondja egyszer, hogy adj' isten egészségére! "Hiszen - gondolta a király -, majd kevesebbrel is megelégszel te." Befogatott a bársonyos hintájába, maga mellé ültette a csillagszemű juhászt, s úgy hajtattott az ezüsterdőbe. Mondta neki: - Látod-e ezt az ezüsterdőt, te juhász? Neked adom, ha azt mondd, hogy adj' isten egészségére. Tetszett a juhásznak az erdő, de most is azt mondta: - Addig nem, felséges királyom, míg a leányát nekem nem adja. Aztán az erdőből kihajtatott a király, s messziről ragyogott feléjük az aranyvár. - Látod-e azt az aranyvárat, juhász? Neked adom, ha azt mondd, adj' isten egészségére. - Nem mondom, felséges királyom, míg nekem nem adja a leányát. Mentek tovább, s értek a gyémánttóhoz. - No, te juhász, - mondta a király -, neked adom az ezüsterdőt, az arany várat s a gyémánttavat, csak egyszer mondd, adj' isten egészségére. - Nem mondom én, felséges királyom, míg a leányát nekem nem adja. - Hát jól van, te betyár, neked adom a leányomat, de aztán mondd is, hogy adj' isten egészségére! Na, hazamennek, s a király mindjárt kihirdetteti az egész országban, hogy férjhez adja a leányát a csillagszemű juhászhoz, jöjjön, aki jöhet a vendégségbe, lesz étel-italelegendő, különösen, ha hoznak magukkal. Hiszen lett lakodalom, hét országra szóló. Ott ült a csillagszemű juhász a király mellett, ettek-ittak, vígan voltak. Egyszer aztán hozzák a jótormás húst, nagyot prüsszent erre a király, s hadarja egymás után a csillagszemű juhász: - Adj' isten egészségére, adj' isten egészségére, adj' isten egészségére! - Mondta valami százszor. - Jaj, jaj, ne mondd tovább, inkább neked adom az egész

országomat. Ott egyszeriben meg is koronázták a juhászt, ő lett a király, de bezzeg jó sorsa lett ezután a népnek. Szerették is ezt a királyt. Ha prüszentett, egy szívvel, lélekkel kiáltotta mindenki: "Adj' isten egészségére!

"Aki nem hiszi, járjon a végire, s ezt a mesét adj' isten egészségére!

Videó:

<https://www.youtube.com/watch?v=ShLPwZHvh8> (kb. 10 perc)

Mihály-nap után az idő,  
Fújdogál a hideg szellő.  
Sírnak-rínak a bárányok,  
Tanakodnak a juhászok

A karámnál találgatják:  
Hogy a nyáját hová hajtsák?  
Hajtsuk be a gazdájának,  
Adjon szénát bárányának

## **Bárányfogó**

### **Bárányfogás** (fogócska)

**A játék menete:** Egy gyermek a bárány, nyakában csengő. 3-4 gyermek szemét bekötjük. A többiek körbe veszik őket. A bekötött szeműek a csengő hangja után mennek. Aki elfogja a bárányt, az lesz az új bárány. A körben állók így biztathatják őket:

„Farkas-barkas, kellene egy kis báránypecsenye?”

„Nyisd ki Isten kis kapudat,  
Hadd láthassam szép napodat,  
Süss fel Nap, fényes Nap,  
Kertek alatt a bárányok  
Meg ne fagyjanak!”

<p><b>Kiss Ottó: Bárányok</b></p> <p>Amikor külön ágyban fekszem, sokáig nem tudok elaludni, ezért mindig megpróbálok összeszámolni a bárányokat, ahogy a nagyi javasolta.</p> <p>Csak az a baj, hogy én még csak tízíg tudok számolni, a bárányokból viszont sokkal több van, ráadásul mind egyformák, így állandóan összekeverem őket, ezért folyton újra kell kezdenem a számolást, és ettől aztán tényleg nem tudok elaludni.</p>	<p>Bartos Erika: BÁRÁNYFELHŐK (részlet)</p> <p>Bárányfelhők fenn az égen, Tündökölnek hófehérben. Lengedeznek, fogócskáznak, Alkonyatig meg sem állnak.</p> <p>Oly fehérek, oly vidámak, Rakoncátlan táncot járnak, Napkorongot körbe fonják, Táncba vinnék, hogyha tudnák.</p> <p>Napsugáron himbálóznak, Harmatcseppet falatoznak, Bárányhangon zeng az ének, Mintha, felhők bégetnének.</p>
---	--

### **Künn a bárány, bent a farkas (fogó játék)**

A terem két végén kijelölünk egy-egy helyet: egyik lesz a farkas-barlang, másik a juhászkunyhó. Kiválasztunk két játékost, egyik lesz a farkas, másik a juhász. A farkas a farkas-barlangba áll, a juhász a juhászkunyhóba, a többi játékos, a nyáj a terem közepén táncol és a következő mondókát mondja:

- Ha a farkas messze jár, az erdőben futkosunk, de ha jön, félünk, hangosan sírunk.

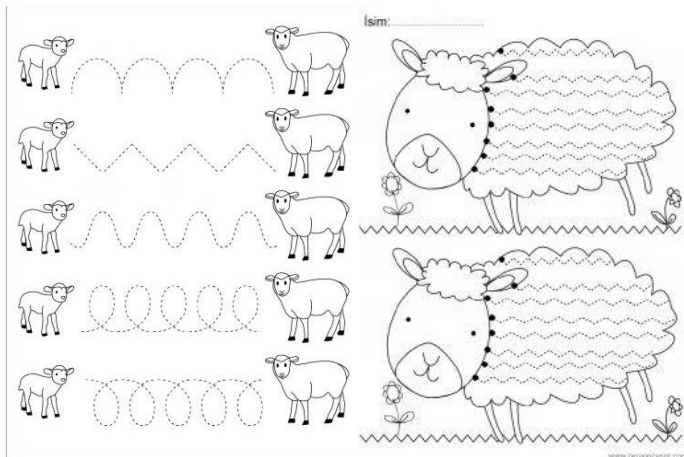
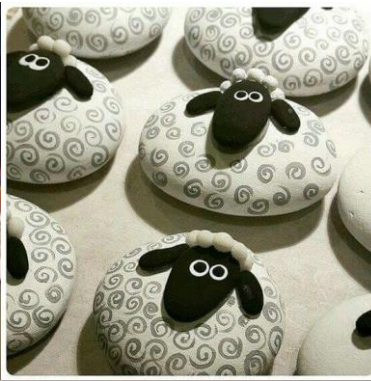
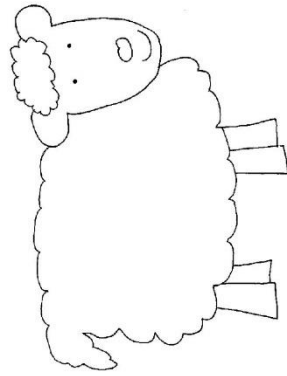
Ezután felkiáltanak:

- Farkas-barkas merre jársz?

A farkas válaszol (el is játssza, amit mond):

Most kelek fel az ágyamból, most húzom fel a csizmámat, most..., végül: Most megyek reggelizni.

Kergetni kezdi a bárányokat, akit elfog, az bemegy a farkas-barlangba. A juhász kiszabadíthatja az elfogott bárányt úgy, hogy mindkét kezét megfogva, átfut vele a juhászkunyhóba, de közben elfoghatja őket a farkas. A játék addig tart, míg a farkas elfogta az összes bárányt.



Kiskirály koronázó:

Egy trónuson ül a kiskirály/királyleány, a másik két játékos - általában a szülők - egy zsinórra akasztott koronát próbálnak a fejére tenni..