

Tevékenységi tervek



Tervezett projektek a tevékenységekbe integrált tanuláshoz

A projekt címe: Hatan vannak ami ludaink...

A projekt megvalósulásának tervezett ideje: 2021.11.03-12.

A projekt tervezett indító élménye: Látogatás a baromfiudvarban

A projekt várható lezáró élménye: Lámpás felvonulás

A projekt megvalósítása során kiemelt céljaink: Az őszei népszokások megismertetése, kiemelten márton napjához kötődő szokások összegyűjtése. Ismerkedés a baromfiudvar lakóival, kiemelten a libával, Szent Márton legendája

A projekt során megvalósítandó feladataink: Ismeretanyag bővítése, hagyományörzés.



Feladatunk, hogy változatos zenei, irodalmi, vizuális, mozgásos, dramatikus. ill. néphagyományokat követő tevékenységek segítsék elő a Márton napi szokások, néphagyományok megismerését.



A projekt során kiemelten fejleszthető képességek pl: Nagymozgások feji, finommotorika, szókincsbővítés, csoportkohézió, ritmusérzékfejlesztés




*Munka jelleget
tevékenységek*




*Teremrendezés
Levélseprés az udvaron
Eszközök előkészítése, elrakása
Kukorica morzsolás*

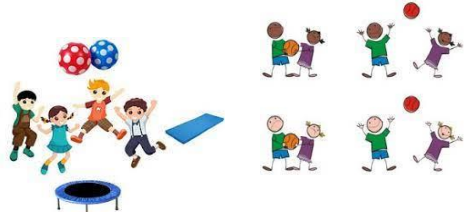



<p><i>Játék</i></p> <p><i>Játék feltételeinek biztosítása</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <i>(ötletek a játék tevékenység megsegítéséhez, kiegészítő eszközök készítése)</i> 	<p><i>Tökmagokkal minták kirakása</i></p> <p><i>Libatoll fújás</i></p> <p><i>Magvak válogatása csipesszel</i></p> <p><i>Kacsa, kacska, liba játék</i></p> <p><i>Mi változott meg?</i></p> <p><i>Tök gurító verseny</i></p> <p><i>Füle, farka játék</i></p> <p><i>Libahangverseny (gágogva énekelünk)</i></p>	 
--	--	---

<p><i>Külső világ tevékeny megismerése</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <i>Alapvető környezet és természetvédelmi ismeretek</i> <i>matematikai tapasztalatok, matematikai játékok</i> 	<p><i>November elejétől folyamatosan beszélgetünk a Márton-legendáról, megismerkednek a gyerekek Szent Márton püspök élettörténetével, a nevéhez kötődő népszokásokkal, hiedelmekkel. Ismerkedés a baromfiudvar lakóival, kiemelten a libával. Külső jegyeik megfigyelése, tollazatuk, úszólábuk, táplálkozásuk, hasznuk</i></p> <p><i>Szent Márton legendája</i></p> <p><i>Halmazképzés</i></p> <p><i>Halmazok bontása részhalmazokra (magvak válogatása)</i></p> <p><i>Számlálás, párosítás</i></p>	 
---	---	---

<p><i>Verselés, mesélés</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <i>anyanyelvi játékok</i> <i>beszélgető kör</i> <i>drámajátékok</i> 	<p><i>Mesék: Fazekas Mihály: Ludas Matyi</i></p> <p><i>Grimm: Az aranylúd</i></p> <p><i>Libapásztorklány</i></p> <p><i>Móricz Zsigmond: Iciri-piciri</i></p> <p><i>Bálint Ágnes: Mazsola (Az ehető házikó)</i></p> <p><i>Csodatök</i></p> <p><i>Versek: Verseghy Erzsébet: Libanátha</i></p> <p><i>Galambos Bernadett: Töklámpás</i></p>	  
---	--	---

<p><i>Rajzolás,</i></p> <p><i>festés,</i></p> <p><i>mintázás,</i></p> <p><i>kézimunka</i></p>	<p><i>Olló használat gyakorlása (papírdarabolás)</i></p> <p><i>Libabáb készítés</i></p> <p><i>Tökfaragás</i></p> <p><i>Tökfestés</i></p> <p><i>Boszorkánylépcső hajtogatás</i></p> <p><i>Baromfi udvar élményrajz</i></p>	  
---	---	--

<p><i>Mozgás</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <i>a mindennapos testmozgás játéka, feladatai</i> 	<p><i>Járó, futó gyakorlatok</i> <i>Játékos gimnasztika</i> <i>Futás, erősítő gyakorlatok</i> <i>Mozgás zenére</i> <i>Séta, az erdőben,</i> <i>Libák és a róka (fogó játék)</i></p> 	
--	---	--

<p><i>Ének, zene,</i> <i>énekes játék, gyermektánc</i></p>	<p><i>Mondókák: Paradicsom, paprika, papucsban jár a liba... Nincs szebb madár mint lúd... Réce, ruca, vadliba... Énekes játékok: Száz liba egy sorba... Egyél libám egyél már... Hatan vannak a mi ludaink... Gyertek haza ludaim... Sárga a liba begye... Rétibe és Kapiba... (libasor, válfogás, jelre irány változtatás)</i></p> 	
---	--	--

