

Tevékenységi terv – Vackor csoport



Kibújás, vagy bebújás...? Ez a gondom semmi más...

A projekt megvalósulásának tervezett ideje: 2021. 02.01.-05.

A projekt tervezett indító élménye: Mackóbarlang felfedezése



A projekt megvalósítása során kiemelt céljaink: Ismeretbővítés a medvékről: testfelépítésük, étkezése, lakóhelye. Mit tehetünk mi az állatokért, ismerkedés az állatvédelemmel. Népi időjósítások a medvékhez kapcsolódóan. Az időjárás és az évszakok változásainak az összefüggései. Ismerkedés híres medvékkel – Medve az irodalomban.

A projekt során megvalósítandó feladataink: Legyenek képesek megnevezni a téli álmot alvó állatokat, Tapasztalataik útján legyenek képesek életkoruknak megfelelően megfogalmazni a medvéről szerzett ismereteiket.

A projekt során kiemelten fejleszthető képességek pl:

Feladattudat, feladattartás, Megfigyelőképesség, analízis-szintézis, Szókincsbővítés, beszédkézség fejlesztése, emlékezet, figyelem fejlesztése, Összehasonlító képesség, mennyiségfogalom alakítása. Ok-okozati összefüggések felismerése, finommotorikai fejlesztés, kreativitás, Ritmusérzék, egyenletes lüktetés, akusztikus hallásfejlesztés, hangszínhallás fejlesztése.

<i>Munka jellegű tevékenységek</i>	<i>Naposi/Hetesi feladatok Önkiszolgálás Játékok rendbe rakása Könyvtári feladatok: könyvek válogatása, rendben tartása Eszközök előkészítése, tisztántartása Családok bevonása az online mackó kiállításra Medvebarlang kialakítása</i>
---	--

<p>Játék Játék feltételeinek biztosítása</p> <ul style="list-style-type: none"> • (ötletek a játék tevékenység megsegítéséhez, kiegészítő eszközök készítése) 	<p>Menjünk medvét vadászni!- medvevadászat, drámajáték https://www.youtube.com/watch?v=yOpE75SX9bc&ab_channel=SzabolcsBesnyi</p> <p>Keressd meg a medve lakását!- útkereső társasjáték a síkbeli tájékozódás fejlesztésére</p> <p>Medve öltöztető játék Medvés kirakók- plüssmedve és barnamedve. Medve hangjának felismerése, utánzása Természet hangjai BINGO játék – állatok hangjának felismerése Medvetáncoltató- drámajáték Mackós gombszámoló játék, számképekkel és számokkal</p>  
--	---

<p>Külső világ tevékeny megismerése</p> <ul style="list-style-type: none"> • Alapvető környezet és természetvédelmi ismeretek • matematikai tapasztalatok, matematikai játékok 	<p>Mikor bújnak ki a medve a barlangból? Beszélgetés a népi időjóslásokról, megfigyelésekről (február 2. Gyertyaszentelő nagyboldogasszony napja – Medve nap) A medve ekkor kibújik a barlangjából és ha meglátja az árnyékát, az azt jelenti, hogy még hosszú lesz a tél. Téli álmat alvó állatok átismétlése. A medvefajták jellemzői (külső jegyei, táplálkozási szokásai, élőhely – előfordulásuk a különböző földrészekben). Medvecsalád tagjainak elnevezése.</p> <p>Matematikai tartalom: Mackós gombszámoló: számképek felismerése, összehasonlítása, Soralkotás, sorba rendezés. Színes játékmackók válogatása: halmazképzés: színek alapján. Soralkotás.</p>
---	--

<p>Rajzolás, festés, mintázás, kézimunka</p>	<p>Medve mintázása változatos technikákkal: Jegesmedve-kép készítése: zsírkréttával, festéssel, vágással és ragasztással</p>  <p>Medvés poháralátét készítése festéssel, ragasztással.</p>  <p>Medveállarc készítése festéssel, ragasztással</p> <p>Krumplinyomda medvelábnym mintázása</p> 
---	--

<p>Verselés, mesélés</p> <ul style="list-style-type: none"> • anyanyelvi játékok • beszélgető kör • drámajátékok 	<p>Szólások, közmondások: <i>Ne igyál előre a medve bőrére. Alszik, mint a medve. Megszokta, mint medve a vackort. Erős, mint a medve. Szereti, mint medve a mézet.</i></p> <p>Verseik: Csukás István: <i>Mackó mese</i> Móricz Zsigmond: <i>Jó a ropogó</i> Weöres Sándor: <i>A medve töprengése</i> Mese: Bodó Béla: <i>Brumi legújabb kalandjai (folyamatos mese)</i> Czeslaw Janczarski: <i>Fülesmackó meséi</i> Kormos István <i>Mesék Vackorról</i> Marék Veronika: <i>Boribon és Annipanni meséi</i> A.A. Milne: <i>Micimackó meséi (folytatólagosan)</i> Drámajáték: <i>Menjünk medvét vadászni!</i> Medvetáncoltató</p> 
<p>Mozgás</p> <ul style="list-style-type: none"> • a mindennapos testmozgás játéka, feladatai 	<p><i>Jön a medve! – fogójáték</i> <i>Menjünk medvét vadászni!</i> <i>Állatok járásának utánzása!</i> <i>Medvetáncoltató! - mozgásos játék</i> <i>Medvevadászat- fogójáték</i> <i>Medvehívogató: Bújj, bújj medve; Gyere ki a gyepre Ha kijöttél, légy csendesen, Hogy a vadász meg ne lessen!</i></p>
<p>Ének, zene, énekes játék, gyermektánc</p>	<p>Mondókák: <i>Dirmeg, dörög a medve</i> Énekek: <i>A bundám szőrös, kócos, és a talpaim nagyok, ..., Mackó brummog, irgum, burgum..., Brumm, brumm, Búnó..., Bújj, bújj medve...</i> Körjáték: <i>Mackó, mackó ugorjál...</i> Zenei képességek: <i>Akusztikus hallásfejlesztés A természet hangjai: különböző állatok hangjának a felismerése, Hangszín: mély -magas különböző állathangokkal.</i> Zenehallgatás: <i>Megzenésített versek meghallgatása a medvékről: halász Jutka: Micimackó dala, Kalálka együttes, Gryllus Vilmos, A bundám szőrös kócos (svájci népdal)</i></p>